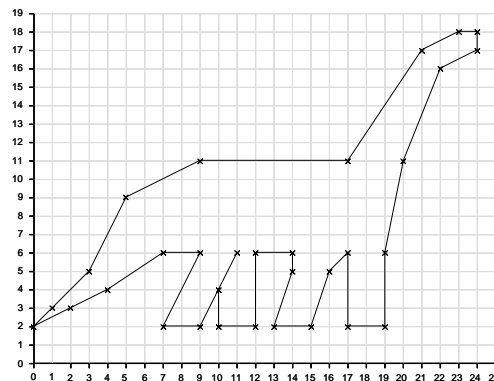




Tegn en Diplodocus

(idé hentet fra www.mathisfun.com)

For å tegne Diplodocus trenger du:
et ruteark og fargestifter.



Til å tegne en Diplodocus som dette bruker du et **koordinatsystem** med x- og y-akse:

x-aksen er den akse som går bortover til høyre (vannrett)

y-aksen er den som går oppover (loddrett)

x-aksen skal gå fra 0 til 25

y-aksen skal gå fra 0 til 19

Hva er et koordinat?

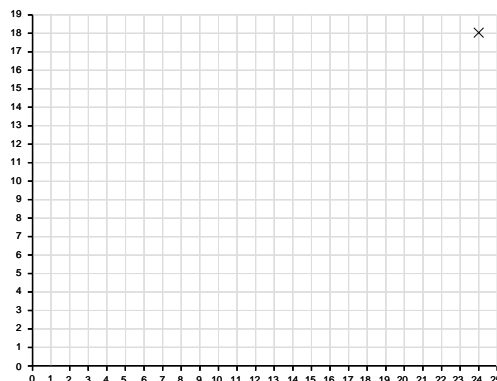
Et koordinat sier noe om hvor et punkt befinner seg.

For eksempel koordinatet (24,18) sier at vi skal gå

24 plasser bortover på x-aksen og

18 plasser oppover på y-aksen

Koordinatet (24,18) er plottet inn i figuren til høyre:



Plot følgende koordinater på eget ruteark (strek opp underveis).

(24,18) (24,17) (22,16) (20,11) (19,6) (19,2) (17,2) (17,6)
 (16,5) (15,2) (13,2) (14,5) (14,6) (12,6) (12,2) (10,2)
 (10,4) (9,2) (7,2) (9,6) (7,6) (4,4) (2,3) (0,2)
 (1,3) (3,5) (5,9) (9,11) (17,11) (21,17) (23,18)

Til slutt setter du en strek mellom:

(11,6) og (10,4)



Fargelegg dinosauren som du ønsker.

Diplodocus - ruteark

